



A crescente necessidade de inovação nas empresas requer uma futura força de trabalho mais inovadora e quase todos os contextos de trabalho. Atualmente dar prioridade à inovação é desbloquear o crescimento.

Será que o Ensino Superior está preparado para desenvolver a criatividade, a inovação e o empreendedorismo nas universidades europeias?

O Ensino Superior necessita de responder aos desafios que decorrem da implementação da aprendizagem e do treino da criatividade, inovação e empreendedorismo.



O projeto PITCH tem como principais objetivos:

- O desenvolvimento de um programa holístico da aprendizagem e validação de competências essenciais para o desenvolvimento da inovação e do empreendedorismo.
- A introdução de aproximações de ensino e aprendizagem que podem ser usadas em diferentes disciplinas e domínios
- O desenvolvimento de aproximações de ensino e aprendizagem e validação relacionadas de perto com os sistemas referência da União Europeia, como o EQF, o ECVET, ou o quadro EntreComp.
- Estender a validação de competências não apenas como objetivo de qualificação, mas também como objetivo de aprendizagem.

O projeto Europeu PITCH vai desenvolver:

- Um quadro de competências para o empreendedorismo (para os estudantes) e para os facilitadores (professores)
- Uma aproximação modular inovativa de (Aprendizagem Colaborativa Baseada no Design Thinking, Design Based Collaborative Learning)
- Um programa de Desenvolvimento Profissional Continuado para professores e mentores
- Exemplos práticos e protótipos para estudantes e aprendentes
- Uma plataforma de aprendizagem
- Cursos interdisciplinares a nível europeu para professores e estudantes (C1 e C2) e
- Uma rede PITCH para uma comunidade futura



Parceiros

University of Duisburg-Essen - Alemanha
Vilnius University - Lituânia
Aristotle University of Thessaloniki - Grécia
Polytechnic Institute of Leiria - Portugal
Smart Revolution - Itália
blinc eG - Alemanha

**Mais informações no
nosso sítio web!
www.pitch-project.eu**

