

**Der zunehmende Innovationswettbewerb der Unternehmen erfordert in fast allen Arbeitsbereichen eine innovative Belegschaft der Zukunft. Die Priorisierung von Innovation ist heute der Schlüssel zur Erschließung von Wachstum.**

**Sind wir jedoch bereit für die Ausbildung von Kreativität, Innovation und Entrepreneurship an europäischen Universitäten?**



Wie jüngste Untersuchungen gezeigt haben, sind die Hochschuleinrichtungen noch nicht ausreichend auf die Herausforderungen im Zusammenhang mit der Umsetzung entsprechender Bildungs- und Lernangebote vorbereitet.

### Das PITCH Projekt hat daher folgende Ziele:

- Entwicklung eines ganzheitlichen Lern- und Validierungsprogramms für unternehmerische Kompetenzen.
- Einführung von Lehr- und Lernmöglichkeiten, die fächerübergreifend genutzt werden können
- Entwicklung von Lehr-/Learn- und Validierungsansätzen in enger Verbindung mit relevanten EU-Systemen wie EQR, ECVET, sowie der EntreComp Framework.
- Ausweitung der Validierung von Kompetenzen nicht nur zu Qualifikationszwecken, sondern auch zu Lernzwecken.

### Die europäischen PITCH Partner entwickeln im Rahmen des Projektes:

- Einen Kompetenzrahmen für unternehmerische Kompetenzen (Studierende) und für Vermittlungskompetenzen (Lehrende)
- Ein innovativer modularer Lernansatz (Design Based Collaborative Learning)
- Ein Programm zur beruflichen Weiterbildung für Lehrende und Mentor\*innen
- Praktische Lernprojekte und Prototypen für Studierende und Auszubildende (O6)
- Eine Lernplattform
- Europäische interdisziplinäre Kurse für Lehrende und Studierende (C1 and C2) und
- Ein PITCH-Netzwerk für eine zukünftige Community



### Partner

University of Duisburg-Essen - Deutschland

Vilnius University - Litauen

Aristotle University of Thessaloniki - Griechenland

Polytechnic Institute of Leiria - Portugal

Smart Revolution - Italien

blinc eG - Deutschland

Find more information  
on our website!  
[www.pitch-project.eu](http://www.pitch-project.eu)

